

FALLEN



# SEVEN FALLEN

AJOUT RÈGLES EXTENSION PURETÉ CÉLESTE



**Un jeu créé par**  
Théo Dumont

Guerric Boigné (aka Ecoreuil01)  
Rémi Soulier (aka Oncle-shu)  
Gael Croibier (aka Guiver)  
Olivier Degardin

13+



## PURETÉ CÉLESTE

Dans cette nouvelle annexe des règles «standard» de 7 Fallen, vous trouverez les nouveautés liées à la sortie de l'extension Pureté Céleste (Juin 2021).

---

## NOUVEAUTÉS

Les nouveautés sont les suivantes :

Nouveau type de carte : Les Bénédictiones  
Nouvelles capacités : Pacifiste, Phase de combat, Prévenir,  
Guérir, Présage

## BÉNÉDICTION (CARTE DU LIVRE SACRÉ)

Les Bénédiction offertes par les Divinités de Sevenfall sont des pages avec un sablier.



PICTO  
D'EXTENSION

CAPACITÉ  
SPÉCIALE

NOM

RARETÉ

ROYAUME

MARQUEUR  
SABLIER

ARTISTE

COÛT EC



MARQUEUR SABLIER



NOMBRE D'ADORATEURS



ENERGIE CÉLESTE

Le nombre au-dessus de l'encadré indique le nombre de tours pendant lesquels cette Bénédiction fera effet avant son auto-destruction.

Il vous faut avoir au minimum ce nombre d'Adorateurs en jeu (dans votre Adoration, voir espace de jeu) pour pouvoir lancer un Miracle.

Le nombre en bas à droite indique le coût en EC que vous devez payer depuis n'importe quelle source (Adorateurs, Archange ou autre) pour pouvoir jouer cette Bénédiction.

### SPÉCIFICITÉ DES BÉNÉDICTIONS

- Des pages facultatives : elles ne sont pas obligatoires et il n'y a pas de limite au nombre de Bénédiction dans votre Livre Sacré.

### RÈGLES SPÉCIALES DES BÉNÉDICTIONS

- Vous pouvez jouer des Bénédiction à tout moment ou vous pouvez jouer un Ange, en payant leur coût en EC et à la condition de contrôler le nombre d'Adorateurs requis.

- Une Bénédiction est inciblable et insensible aux coûts et effets des pages et cartes de l'Eden, sauf mention contraire.

- Les Bénédiction arrivent en jeu sur l'Arrière-garde avec autant de marqueurs Sablier qu'indiqués sur la page.

- Les Bénédiction possèdent cette capacité : "Aurore Divine : retirez un marqueur Sablier". Lorsqu'une Bénédiction ne possède plus de marqueur Sablier, elle est détruite et envoyée au Purgatoire.

# NOUVELLES CAPACITÉS

## PACIFISTE

---

Tant que vous ne contrôlez qu'un ou des Anges / Archange avec "Pacifiste" sur votre AG, votre adversaire peut mettre un Ange ou un Archange en Renfort lors de l'annonce de ses attaquants.

Un Ange ou Archange avec "Pacifiste" ne peut défendre la Divinité.

Un Ange ou un Archange avec "Pacifiste" ne peut attaquer ou être mis en LDF.

Un attaquant peut choisir d'attaquer un Ange ou un Archange avec "Pacifiste".

Un Ange ou un Archange en LDF qui gagne "Pacifiste" n'est pas immédiatement déplacé vers l'AG.

## PHASE DE COMBAT (+EFFET)

---

La capacité «Phase de combat» d'une Page ou d'une carte de l'Eden peut être déclenchée par son contrôleur pendant n'importe quelle Phase d'attaque, une fois par tour, à tout moment où il peut jouer un Miracle. «Phase de combat» démarre une Pile d'effets.

# LEXIQUE

## GUÉRIR (X)

---

Ciblez l'une de vos pages sur le CDB pour lui retirer X marqueurs "Dégâts".

Si cette page a moins de X marqueurs "Dégâts", elle sera guérie du nombre de marqueurs "Dégâts" réellement retirés.

## PRÉVENIR (X)

---

Ciblez l'une de vos pages sur le CDB pour prévenir les X prochains dégâts que la cible devrait se voir infliger jusqu'à la fin du tour.

Prévenir (X) est cumulable.

## PRÉSAGE (X)

---

Regardez les X premières pages de votre Livre Sacré.

Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de votre Livre Sacré et le reste au-dessus, dans l'ordre de votre choix.



FALLEN



SEVEN FALLEN

[www.7fallen.com](http://www.7fallen.com)  
Insta : @7fallen\_game  
Fb : @7fallengame  
Discord : discord.gg/7fallen

Contacts : thesevenfallen@gmail.com

7 fallen est une marque déposée, toutes reproductions interdites.