

FALLEN



# SEVEN FALLEN

AJOUT RÈGLES EXTENSION LA VOIE DU SABRE



**Un jeu créé par**

Théo Dumont

Guerric Boigné (aka Ecureuil01)

Rémi Soulier (aka Oncle-shu)

Gael Croibier (aka Guiver)

Olivier Degardin

Julien Rebillard (aka Isidren)

13+



## LA VOIE DU SABRE

Dans cette nouvelle annexe des règles «standard» de 7 Fallen, vous trouverez les nouveautés liées à la sortie de la 3ème extension «La Voie Du Sabre» (Octobre 2021).

---

## NOUVEAUTÉS

Les nouveautés sont les suivantes :

Cartes Multi-Royaume  
Renommée des héros

Nouvelles capacités : Archerie (X), Damné,  
Dilemme (+effets), Esquive (X), Honneur (X), Invocation (X),  
Sacrifice, Vaillant

## CARTE MULTI-ROYAUME

Il existe désormais pour la première fois une carte qui est ancrée dans 2 royaumes.



LOGO 7 FALLEN  
AVEC 2 COULEURS  
EN FOND

CARTOUCHE  
CAPACITÉ EN  
2 COULEURS

ROYAUME 1

ROYAUME 2

### SPÉCIFICITÉ DES CARTES MULTI-ROYAUME

Ces cartes sont jouables par les 2 royaumes dont le logo figure sur la carte (ex : Nuit Sans Fin / Poseidia), donc vous pouvez les inclure dans vos livres sacrés de ces 2 royaumes en respectant les règles d'écriture des Livres sacrés (3 cartes identiques max etc...).

## RENOMMÉE DES HÉROS

**LEANA PRINCESSE D'EONDR**

DISPONIBLE DANS  
«LA VOIE DU SABRE»

**LEANA D'EONDR**

DISPONIBLE DANS  
«LES CHRONIQUES DE SEVENFALL»

Une page est considérée comme «**Renommée des héros**» dès que son nom est encadré de deux ailes dans le cartouche-titre de sa carte.

De ce fait, son nom est considéré comme étant le même que celui de toutes les pages dont le nom inclut la mention entre les deux ailes, et ce où qu'elle soit.

Exemple : le Dernier souffle d'**Elora d'Eondra** permet ainsi d'aller chercher «**Leana d'Eondra**», mais aussi la Page renommée «**Leana Princesse d'Eondra**».

Une page Légendaire et une page qui au regard de cette règle est considérée comme ayant le même nom ne peuvent être présentes toutes les deux en même temps sur le CDB sous votre contrôle. Vous ne pouvez pas activer un effet qui aura pour résultat d'arriver à cette situation. Si une capacité ou un Miracle implique de mettre en jeu l'une de ces deux pages alors que l'autre est déjà sur le CDB (par exemple avec l'effet de Pentaclock ou Aleksandra), alors celle qui est présente sur le CDB est détruite. Au regard de l'ensemble des règles, cette destruction est traitée comme s'il s'agissait d'un coût requis par la page qui entre en jeu.



## NOUVELLES CAPACITÉS

### ARCHERIE (X)

Après qu'un Attaquant avec «Archerie (X)» a déclaré son attaque contre une page ou un Archange, vous pouvez cibler une page sur le CDB pour lui infliger X dégâts. «Archerie» est cumulable. Exemple : un Ange avec «Archerie (2)» qui gagne «Archerie (1)» par un effet devient alors «Archerie (3)». «Archerie» ouvre une Pile d'effets.

### DAMNÉ

Une page avec «Damné» est bannie lorsqu'elle est détruite, et est donc placée dans le Pandémonium au lieu du Purgatoire. «Damné» n'ouvre pas de Pile d'effets.

### DILEMME (+EFFETS)

Lorsqu'une page avec «Dilemme» arrive en jeu, l'adversaire doit choisir un nombre X d'effets à activer parmi ceux indiqués par la capacité, X étant égal à 1 plus le nombre d'exemplaires de cette même page dans le Purgatoire de son contrôleur. Il n'est pas possible de choisir un effet qui ne peut pas être activé ou résolu.

Une page avec «Dilemme» est considérée comme étant déjà en jeu lorsque «Dilemme» s'active. Si le ou les effet(s) de «Dilemme» se cumule(nt) avec d'autres effets d'arrivée en jeu (par exemple Assassin, Flamme...), ces effets sont activés dans l'ordre choisi par leur contrôleur et entrent dans la même Pile d'effets.

### ESQUIVE (X)

Les Miracles qui ciblent un Ange adverse ayant «Esquive» requièrent un coût supplémentaire de X EC pour être joués. «Esquive» est cumulable, et n'ouvre pas de Pile d'effets.

### HONNEUR (X)

Après qu'un Ange lié à au moins un Equipement a été déclaré attaquant, vous pouvez lui donner X marqueurs +1|+1. «Honneur» est cumulable, et ouvre une Pile d'effets.

### INVOCATION (X)

Un Ange avec «Invocation (X)» ne peut être joué depuis la main ou les Limbes. Tant qu'un Ange avec «Invocation (X)» est dans votre Purgatoire il gagne : «Purgatoire : détruisez l'un de vos Anges «Impérial - Spiritiste» non blessé et dépensez un montant d'EC correspondant à la différence entre le coût EC imprimé de l'Ange détruit et X -> mettez en jeu l'Ange avec «Invocation (X)» depuis votre Purgatoire. Aucun joueur ne peut répondre à cette capacité.»

Les Anges avec «Invocation (X)» n'ont pas de coût EC : ce sont donc des cibles illégales pour les effets qui ciblent des pages avec un coût EC ou coût EC imprimé spécifique. Ils sont de même insensibles à toutes les capacités qui vérifient ou modifient le coût EC.



## NOUVELLES CAPACITÉS

### SACRIFICE

---

À tout moment où vous pourriez jouer un Miracle et qu'aucune Pile d'effets n'est ouverte, vous pouvez déclencher la capacité «Sacrifice» d'une de vos pages ou carte de l'Eden, en détruisant l'un de vos Anges et en payant les éventuels coûts supplémentaires indiqués par la capacité. L'Ange détruit ne doit pas être en combat et doit être du même royaume que la page ou carte de l'Eden avec «Sacrifice». «Sacrifice» ouvre une Pile d'effets.

### VAILLANT

---

Lorsqu'il est en LDF, un défenseur avec «Vaillant» est considéré comme étant en AG lorsqu'il se voit infliger des dégâts au combat. Ce défenseur (ou le cas échéant cette paire liée) ne subit donc pas le double de dégâts.

# LA VOIE DU SABRE

## FALLEN



# SEVEN FALLEN

[www.7fallen.com](http://www.7fallen.com)

Insta : [@7fallen\\_game](https://www.instagram.com/7fallen_game)

Fb : [@7fallengame](https://www.facebook.com/7fallengame)

Discord : [discord.gg/7fallen](https://discord.gg/7fallen)

Contacts : [thesevenfallen@gmail.com](mailto:thesevenfallen@gmail.com)

7 fallen est une marque déposée, toutes reproductions interdites.